**UC01** – Cadastro de cliente

**Atores**

1. Usuário – Pode ser cliente ou administrador do sistema.

**Descrição**

O usuário é capaz de fazer seu cadastro passando as seguintes informações pessoais:

Nome, CPF, telefone, E-mail, senha, endereço, município, estado. Após preenchido todos os campos (telefone é opcional) e pressionar “cadastrar” o usuário é criado no banco de dados.

**Pré-condição**

Usuário deve entrar no aplicativo e acessar o formulário de cadastro (Fig1).

**Pós-condições**

Usuário cadastrado com sucesso no banco e o aplicativo é redirecionado para a tela de Login (Fig2).

**Fluxo principal**

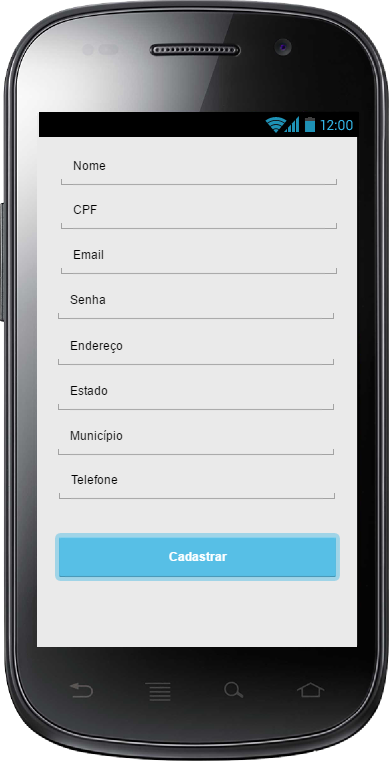
|  |  |
| --- | --- |
| **Ações do autor** | **Resposta do sistema** |
| 1 – Usuário entra no aplicativo.  2 – Clica no link “Cadastre-se” na tela de login.  4 – Usuário deve informar **todos** os campos informados na descrição acima e pressionar o botão “cadastrar”. | 3 – A tela de cadastro é exibida.  4 – Um popup exibindo a mensagem “Cliente cadastrado com sucesso!” (fig3) é exibido e o aplicativo retorna à tela inicial de login. |

**Fluxo Alternativo**

1 – Usuário pode preencher todos os campos informados **exceto telefone** e pressionar “cadastrar”. O sistema deve completar a operação com sucesso uma vez que telefone é um campo opcional.

2 – Se o usuário não inserir as informações obrigatórias uma mensagem de erro é exibida alertando-o para o devido preenchimento (Fig4).

**Protótipo da tela**

****

**UC02** – Autenticação

**Atores**

1. Usuário – Pode ser cliente ou administrador do sistema.

**Descrição**

O usuário é capaz de fazer login no sistema informando seu E-mail e senha cadastrados anteriormente (UC01).

**Pré-condição**

Usuário deve entrar no aplicativo e visualizar tela de login (Fig2).

**Pós-condições**

Usuário é logado no sistema e redirecionado para tela principal que contém os produtos disponíveis em estoque para compra (Fig5).

**Fluxo principal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ações do autor** | **Resposta do sistema** |
| 1 – Usuário entra no aplicativo.  2 – Insere E-mail e senha válidos e pressiona “LOG IN”. | 3 - A tela principal com os produtos disponíveis é exibida. |

**Fluxo Alternativo**

1 – Se o E-mail ou senha fornecido for inválido, um popup exibindo a mensagem “E-mail ou senha Inválido ” é mostrado na tela.

**Protótipo da tela**

**UC03** – Pesquisar produto por nome

**Atores**

1. Usuário – Pode ser cliente ou administrador do sistema.

**Descrição**

Após logado no sistema o usuário é capaz de pesquisar produtos por nome e receber a lista de produto que atendem à sua pesquisa, caso o produto esteja cadastrado no sistema.

**Pré-condição**

Usuário deve estar logado e na tela principal (Fig3) com os produtos cadastrados.

**Pós-condições**

Uma lista de produtos é exibida na tela com todos os produtos relacionados à pesquisa feita (Fig4).

**Fluxo principal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ações do autor** | **Resposta do sistema** |
| 1 – Usuário entra no aplicativo  2 – Insere E-mail e senha válidos e pressiona “LOG IN”  4 – No campo de pesquisa (parte superior da tela) insere o nome de algum produto cadastrado no estoque. | 3 – A tela principal com os produtos disponíveis é exibida  5 - Uma lista de produtos é exibida na tela (Fig 5) |

**Fluxo Alternativo**

1 – Se o produto pesquisado não está cadastrado no sistema, uma informação avisando que o produto não existe será exibida (Fig 6).

**Protótipo da tela**

**UC04** – Adicionar produto no carrinho

**Atores**

1. Usuário – Pode ser cliente ou administrador do sistema.

**Descrição**

Após pesquisar o produto no sistema, adicione o produto no carrinho de compras.

**Pré-condição**

Usuário deve estar logado e ter realizado a pesquisa do produto que deseja comprar.

**Pós-condições**

O sistema exibirá uma tela com a descrição do produto e quantidade do mesmo.

**Fluxo principal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ações do autor** | **Resposta do sistema** |
| 1 – Usuário entra no aplicativo.  2 – Insere E-mail e senha válidos e pressiona “LOG IN”.  4 – No campo de pesquisa (parte superior da tela) insira o nome de algum produto cadastrado no estoque.  6 – Selecione o produto desejado.  7 – Clique no ícone carrinho. | 3 – A tela principal com os produtos disponíveis é exibida.  5 - Uma lista de produtos é exibida na tela (Fig 5).  8 – Uma tela deve ser exibida mostrando o carrinho de compra. |

**Fluxo Alternativo**

1 – Não aplicado.

**Protótipo da tela**

**UC05** – Alterar quantidade produto no carrinho

**Atores**

1. Usuário – Pode ser cliente ou administrador do sistema.

**Descrição**

Depois de adicionado o produto no carrinho de compras o usuário pode alterar a quantidade do produto no carrinho.

**Pré-condição**

Usuário deve estar logado, ter realizado a pesquisa do produto que deseja comprar e adicionado o produto no carrinho.

**Pós-condições**

O campo com a quantidade de produto será atualizada.

**Fluxo principal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ações do autor** | **Resposta do sistema** |
| 1 – Usuário entra no aplicativo.  2 – Insere E-mail e senha válidos e pressiona “LOG IN”.  4 – No campo de pesquisa (parte superior da tela) insira o nome de algum produto cadastrado no estoque.  6 – Selecione o produto desejado.  7 – Clique no ícone carrinho.  9 – O usuário deseja atualizar a quantidade de produtos no carrinho. Clique no campo quantidade para alterar o mesmo. | 3 – A tela principal com os produtos disponíveis é exibida.  5 - Uma lista de produtos é exibida na tela (Fig 5).  8 – Uma tela deve ser exibida mostrando o carrinho de compra.  10 – O campo quantidade deve ser atualizado. |

**Fluxo Alternativo**

1 – Não aplicado.

**Protótipo da tela**

**UC06** – Fazer pedido

**Atores**

1. Usuário – Pode ser cliente ou administrador do sistema.

**Descrição**

Após o usuário ter definido a quantidade de produto desejado clique no botão finalizar pedido, neste instante o usuário esta realizando seu pedido.

**Pré-condição**

Usuário deve estar logado, ter realizado a pesquisa do produto que deseja comprar, adicionado o produto no carrinho de compras e verificar se a quantidade adiciona é a desejada.

**Pós-condições**

O sistema irá direcionar para tela de pagamento.

**Fluxo principal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ações do autor** | **Resposta do sistema** |
| 1 – Usuário entra no aplicativo.  2 – Insere E-mail e senha válidos e pressiona “LOG IN”.  4 – No campo de pesquisa (parte superior da tela) insira o nome de algum produto cadastrado no estoque.  6 – Selecione o produto desejado.  7 – Clique no ícone carrinho.  9 – O usuário deseja atualizar a quantidade de produtos no carrinho. Clique no campo quantidade para alterar o mesmo.  11 – O usuário deve clicar no botão de finalizar produto. | 3 – A tela principal com os produtos disponíveis é exibida.  5 - Uma lista de produtos é exibida na tela (Fig 5).  8 – Uma tela deve ser exibida mostrando o carrinho de compra.  10 – O campo quantidade de produto deve ser atualizado.  12 – O sistema deve direcionar para tela de pagamento. |

**Fluxo Alternativo**

1 – Não aplicado.

**Protótipo da tela**

**UC07** – Pagamento com cartão de crédito

**Atores**

1. Usuário – Pode ser cliente ou administrador do sistema.

**Descrição**

Após finalizado a compra o sistema irá direcionar para tela de pagamento na qual será somente permitida a compra com cartão de crédito.

**Pré-condição**

Usuário deve estar logado, ter realizado a pesquisa do produto que deseja comprar, adicionado o produto no carrinho de compras e finalizado o pedido.

**Pós-condições**

Após preencher os dados do cartão e finalizar o pagamento o sistema disponibilizará uma opção de emitir nota fiscal.

**Fluxo principal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ações do autor** | **Resposta do sistema** |
| 1 – Usuário entra no aplicativo.  2 – Insere E-mail e senha válidos e pressiona “LOG IN”.  4 – No campo de pesquisa (parte superior da tela) insira o nome de algum produto cadastrado no estoque.  6 – Selecione o produto desejado.  7 – Clique no ícone carrinho.  9 – O usuário deseja atualizar a quantidade de produtos no carrinho. Clique no campo quantidade para alterar o mesmo.  11 – O usuário deve clicar no botão de finalizar produto. | 3 – A tela principal com os produtos disponíveis é exibida.  5 - Uma lista de produtos é exibida na tela (Fig 5).  8 – Uma tela deve ser exibida mostrando o carrinho de compra.  10 – O campo quantidade de produto deve ser atualizado.  12 – O sistema deve direcionar para tela de pagamento. |

**Fluxo Alternativo**

1 – Não aplicado.

**Protótipo da tela**